GRUPO 3

**1) Criar um programa em que o usuário informa código, nome e valor de 2 produtos  
diferentes. O sistema deve mostrar primeiro os dados do produto com maior valor, e depois  
os dados do produto com menor valor.**

Início  
Receba o código, nome e valor do produto 1  
Receba o código, nome e valor do produto 2  
Se o produto 1 tiver o maior valor  
Então o produto 2 terá o menor valor  
Se o produto 1 tiver o menor valor  
Então o produto 2 terá o maior valor  
Fim

**2) Faça um programa que receba um número do usuário e diga se é par ou ímpar.**

Inicio  
Receba um número  
Se o número for terminado em 0, 2, 4, 6 ou 8  
Se o número quando dividido por 2, não sobrar nada  
Então esse número é par  
Senao se o número for terminado em 1, 3, 5, 7 ou 9  
Então esse número é impar  
Fim

**3) Crie um algoritmo para determinar se uma palavra é um palíndromo ou não.**

Inicio  
Receba uma palavra  
Se a palavra permanece igual quando lida de trás para diante.  
Então é um palíndromo  
Senao se a palavra for diferente quando lida de trás para diante.  
Então não é um palíndromo  
Fim

**4) Desenvolva um algoritmo para calcular a média de uma lista de números.**

Inicio  
Receba uma lista de números  
Some todos os números  
Di  
Se a palavra permanece igual quando lida de trás para diante.  
Então é um palíndromo  
Senao se a palavra for diferente quando lida de trás para diante.  
Então não é um palíndromo  
Fim

**5) Escreva um algoritmo para verificar se uma string é um anagrama de outra.**

**REFAZER**

Inicio  
Receba duas sequências de caracteres, como letras, números, símbolos ou espaços.  
Se a palavra ou frase formar outra palavra ou frase, sem adicionar ou omitir nenhuma letra  
Então essas strings são um anagrama  
Senao se a palavra ou frase precisar adicionar ou omitir alguma letra para formar outra palavra ou frase  
Então essas strings não são anagramas

GRUPO 6

**1) Criar um programa em que o usuário digite 2 números inteiros e o sistema deverá informar quantos são pares e quantos são ímpares.**

**2) Criar um programa em que o usuário informa o ano e mes e dia de seu nascimento e o programa calcula sua idade, considerando a data atual (09/04/2016).**

**3) Faça um programa que calcule o desconto de uma loja, conforme a quantidade vendida é aplicado um valor de desconto. A impressão final será o valor integral da compra, o valor do desconto e o valor com o desconto. O intervalo de desconto é: a. Compras até R$ 200,00: 5% de desconto; b. Compras acima R$ 200 e abaixo de R$ 450: 8%; c. Compras acima de R$ 450: 10 % de desconto**

**4) Escreva um programa que solicite a base e a altura de um triângulo ao usuário e calcule a área do triângulo. A fórmula para calcular a área de um triângulo é: área = (base \* altura) / 2. Exiba a área calculada.**

**5) Escreva um programa que solicite ao usuário um valor em reais e uma taxa de conversão para dólares. Converta o valor em reais para dólares utilizando a taxa de conversão fornecida pelo usuário. Exiba o valor convertido em dólares.**

**6) Crie um programa que solicite três números ao usuário e identifique qual deles é o maior. Exiba o maior número entre os três.**